

УТВЕРЖДАЮ

Директор МОУ «Средняя школа №25»:

Э.В.Тихонова

«5» февраля 2025 г.

Положение

о городской военно-спортивной игре «Зарница»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения военно-спортивной игры «Зарница» (далее-Игра)

1.2. Организатором игры является МОУ «Средняя школа №25», (координаторы: Чепурной Даниил Рафаэлевич, Фомин Егор Вячеславович, Панов Владислав Александрович)

1.3 Цель: Формирование навыков начальной военной подготовки, воспитание чувства патриотизма, товарищества, ответственности.

1.4 Задачи игры:

- Способствовать сохранению и укреплению традиций, связанных с патриотическим воспитанием школьников в рамках военно–спортивных игр.
- Привлечение школьников к здоровому образу жизни, занятиям военно-прикладными видами спорта.
- Подготовка школьников к службе в Вооружённых Силах Российской Федерации или содействию оных.
- Психологическая подготовка к преодолению трудностей, выработка навыков действия в экстремальных ситуациях.

2. Условия и порядок проведения игры

2.1 Требуется предварительная регистрация участников согласно приложению №1 по адресу: school25petro@mail.ru. В теме письма необходимо «Заявка на игру Зарница». Участники указывают, имя, фамилию, название образовательного учреждения, ФИО педагога-организатора и его телефон, электронную почту.

2.2. Заявки принимаются до 19 февраля 2025 года включительно.

2.3. Заявки, поступившие после указанного срока, не принимаются.

2.4. В игре принимают участие первые 4 команды, подавшие заявку по указанному адресу.

2.5. Игра состоит из двух этапов: заочный (домашнее задание) и очный (сама игра).

2.6. Результаты игры будут озвучены сразу по её окончании.

2.7. Дата, время, место проведения игры: **20 февраля 2025 года, 14.00**, г. Петрозаводск, набережная Гюллинга, 3. Организованная встреча команд проводиться в 13-40.

2.8. Основными этапами конкурса являются:

Спортивная секция игры

Этап 1 «Канат» вся команда

Участвуют все участники команды по олимпийской системе. Первое место 3 балла, 2 место 2 балла, 3 место 1 балл.

Этап 2 «Жим гири»

Участвуют по одному участнику из команды по олимпийской системе. Первое место 3 балла, 2 место 2 балла, 3 место 1 балл.

Этап 3. «Разборка – сборка автомата/Снаряжение магазина патронами на время»

Участвуют два человека из команды.

Этап 4. «Минное поле»

На расчерченном, на обозначенные по вертикали и горизонтали буквами и цифрами квадраты поле выходит 5 членов команды, сцепившись за руки и с привязанными друг к другу ногами. Капитан команды получает карту, с обозначенными квадратами «минами», заступ на которые приносит штрафные очки. Нормативы и баллы продумать Владу.

Интеллектуальная секция игры

Этап 1. «Визитка» (сразу после открытия)

Включает проходку, представление команды: позывной, девиз. Оценивается слаженность, чёткость, соответствие текста девиза названию и тематике игры + внешний вид

Этап 2. «Шифровка»

Команде выдаётся текст, зашифрованный номером буквы в алфавите. Продумать текст, оценку по ограниченному времени

Этап 3. «Викторина» Тесты и задания с развернутым ответом по военной истории XVI-XX вв. (знание войн, исторических карт, полководцев, знаменитых сражений и исторических источников по войнам XVI-XX столетия). Критерии тестов будут у жюри.

Этап 4. «Знание устава»

Расположить в правильном порядке данные в разноразной воинские звания ВС РФ.

Прикладной этап

Этап 1. Первая помощь (оказание первой помощи при кровотечении, оказание помощи при обморожении, закупорки верхних дыхательных путей, действия при ЧС: землетрясение, утечка хлора, аммиака, наводнение).

3. Участники Игры

3.1. Обучающиеся соглашаются с правилами проведения Игры, изложенными в Положении.

3.2. В случае нарушения Участником Положения, а равно установления факта недобросовестного поведения в рамках Игры Организатор вправе не допустить к участию, отстранить на любом этапе от дальнейшего участия в Игре, лишить призового места.

3.3. Участники мероприятия соглашаются с настоящим Положением, дают согласие на обработку персональных данных и размещение в сети Интернет итогов мероприятия в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных».

3.4. В игре принимают участие учащиеся 7 - 9-ых (по 2 человека с каждой параллели, пол не важен) классов общеобразовательных учреждений г. Петрозаводска.

3.5. Образовательное учреждение формирует одну команду, состоящую из 6 человек, в том числе капитана команды.

3.6. Требуется выполнить домашнее задание к игре: необходимо подготовить название команды «позывной», девиз, выход.

4. Оргкомитет

4.1. Оценивание Игры и определение победителей должно быть принято во время завершения игры.

4.2. При оценке работы команда жюри руководствуется критерием правильности и полноты ответов, успешным выполнением физических упражнений, скоростью сборки и разборки автомата и прочими связанными с игрой критериями.

5. Подведение итогов Конкурса

5.1. Решение Жюри по итогам конкурса должно быть принято во время и завершения игры.

5.2 Победители и призеры конкурса мероприятия награждаются дипломами, участникам вручается сертификат.

Контакты:

по всем вопросам обращаться:

Чепурной Даниил Рафаэлевич, учитель истории и обществознания МОУ «Средняя школа № 25»

Тел.: 8-911-429-61-24

e-mail: rtmcernyj@gmail.com

Приложение 1

ЗАЯВКА

на участие в военно-спортивной игре «Зарница»

Образовательная организация, название команды	ФИО участников	ФИО руководителя (телефон\электронная почта)
	1. Капитан:	
	2.	
	3.	
	4.	
	5.	
	6.	

Критерии оценивания домашнего задания

Критерий	Количество баллов
Выход команды и внешний вид	До 4 баллов
Соответствие названия команды данному мероприятию	До 3 баллов
Четкость, слаженность и выразительность в произношении девиза командой	До 3 баллов